

Instrucciones por líneas

- 1. Inicio en tendido. Tras el inicio realizar 3 disparos, cambiar cargador (debe estar en el cinturón) y realizar los 2 disparos restantes en menos de 40"
- 2. Inicio en tendido con la mano débil. Tras el inicio realizar 5 disparos en menos de 40"
- 3. Inicio en pie con el rifle en el suelo. Tras la señal adoptar la posición de tendido y realizar un disparo en tiempo. 1º en 15" / 2º en 13" / 3º en 10" / 4º en 8" / 5º en 6"
- 4. Como el anterior pero se inicia con el rifle en la mano en posición alta (bípode plegado). Tiempos: 1º en 25" / 2º en 20" / 3º en 15" / 4º en 12" / 5º en 10"

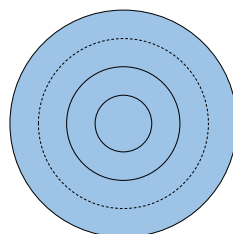
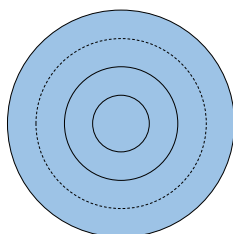
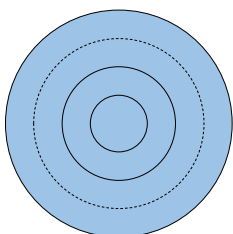
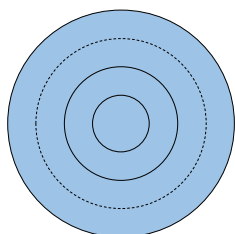
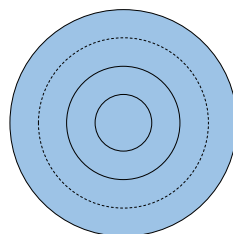
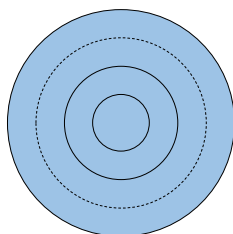
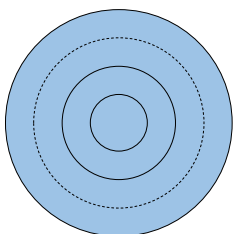
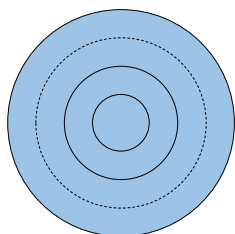
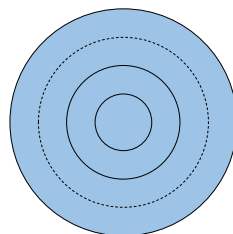
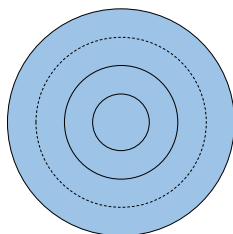
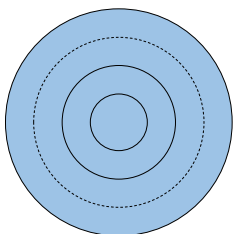
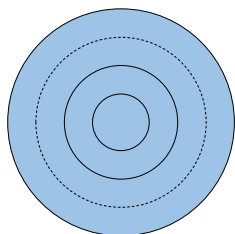
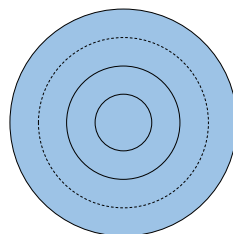
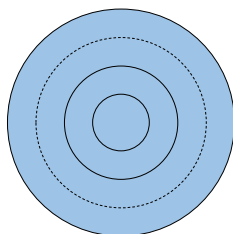
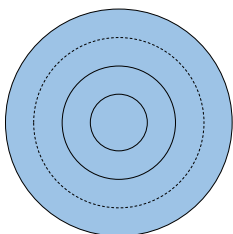
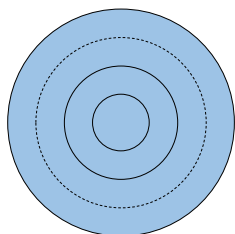
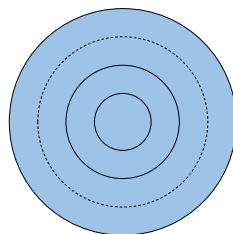
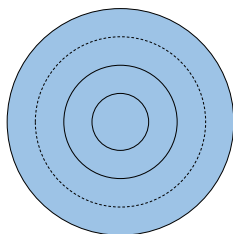
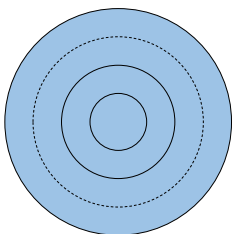
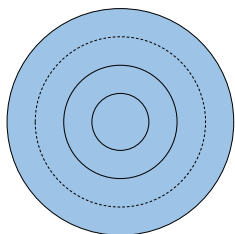
*Variante más fácil para comenzar, realizarlo aumentando los tiempos.

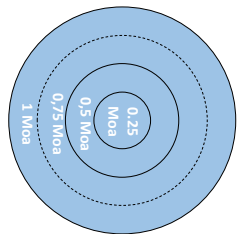
4

3

2

1





Instrucciones por líneas

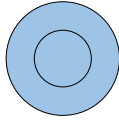
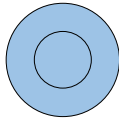
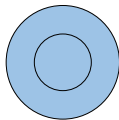
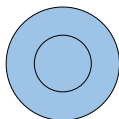
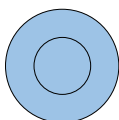
- 1.Inicio en tendido. Tras el inicio realizar 3 disparos, cambiar cargador (en cinturón) y realizar los 2 disparos restantes en menos de 40"
- 2.Inicio en tendido con la mano débil. Tras el inicio realizar 5 disparos en menos de 40"
- 3.Inicio en pie con el rifle en el suelo. Tras la señal adoptar la posición de tendido y realizar un disparo en tiempo. 1º en 15" / 2º en 13" / 3º en 10" / 4º en 8" / 5º en 6"
- 4.Como el anterior pero se inicia con el rifle en posición alta (bípode plegado). Tiempos: 1º en 25" / 2º en 20" / 3º en 15" / 4º en 12" / 5º en 10"

*Conoce tus límites" comienza con cualquier ejercicio desde la línea 1 y repítelo avanzando de línea en línea hasta donde alcancen tus habilidades.

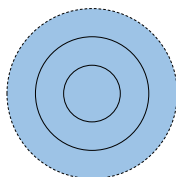
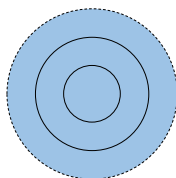
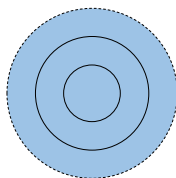
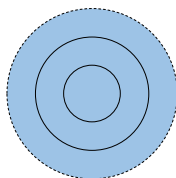
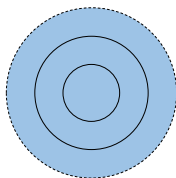
4



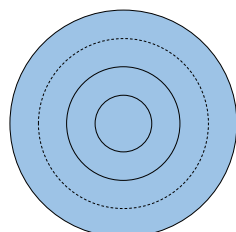
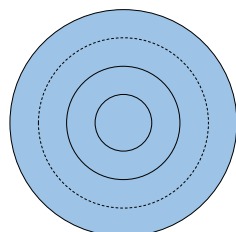
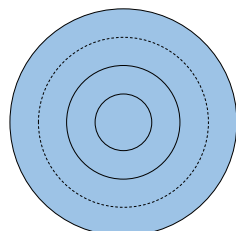
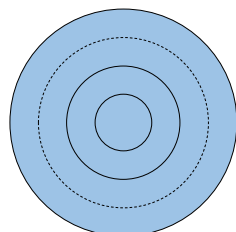
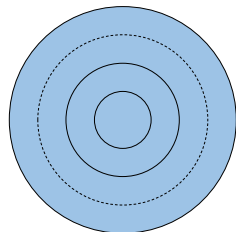
3



2

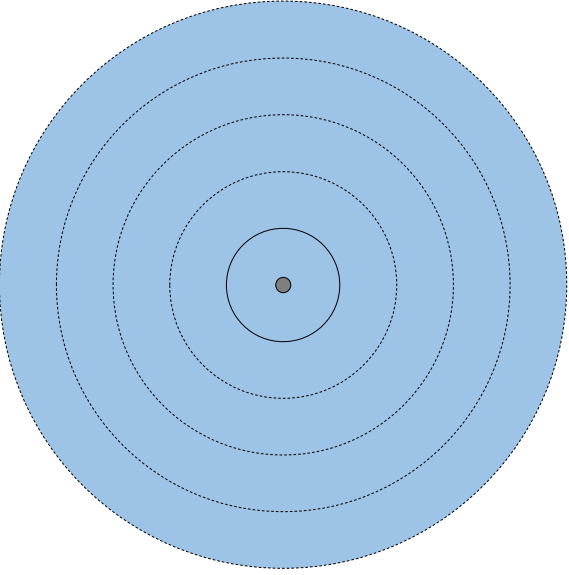


1

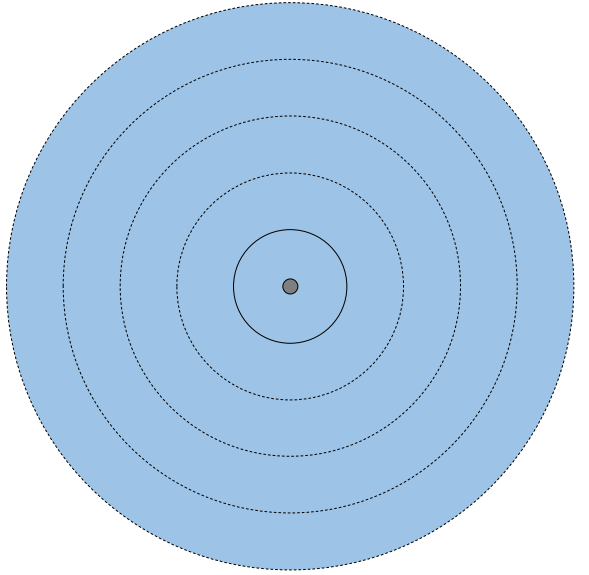


Instrucciones: Dispara una vez a cada objetivo desde la posición indicada a 100m. Repite la secuencia cinco veces para evaluar las agrupaciones. El objetivo es que los cinco disparos permanezcan dentro del círculo coloreado, lo que determinará el nivel del tirador.

SENTADO

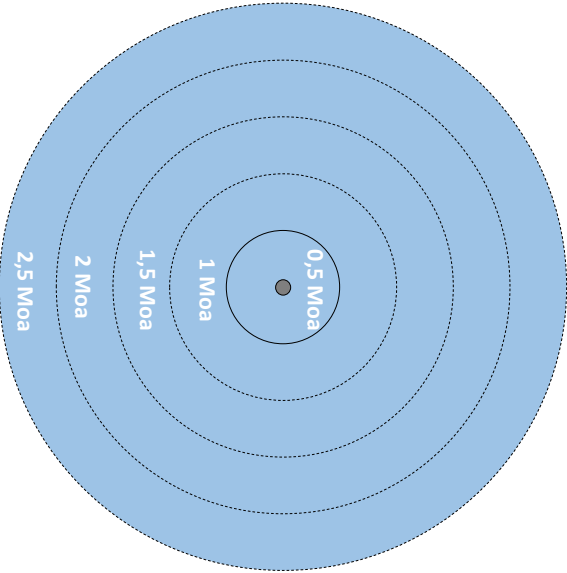


EN PIE



Nombre:

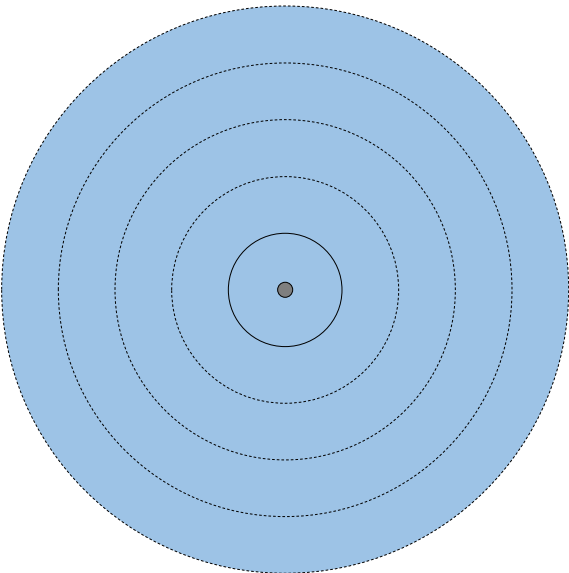
ZERO 100m



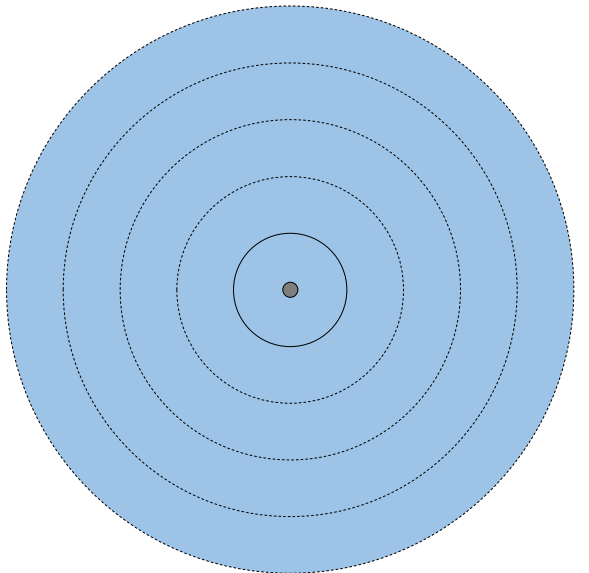
GOLPE DE REALIDAD

NIVEL INICIAL

TENDIDO

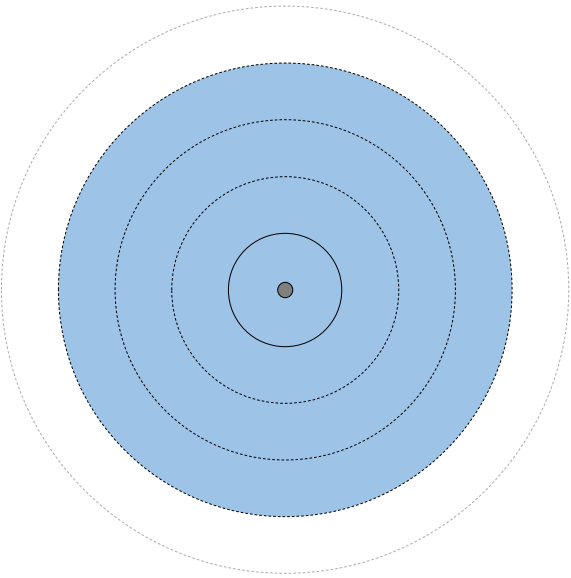


RODILLAS

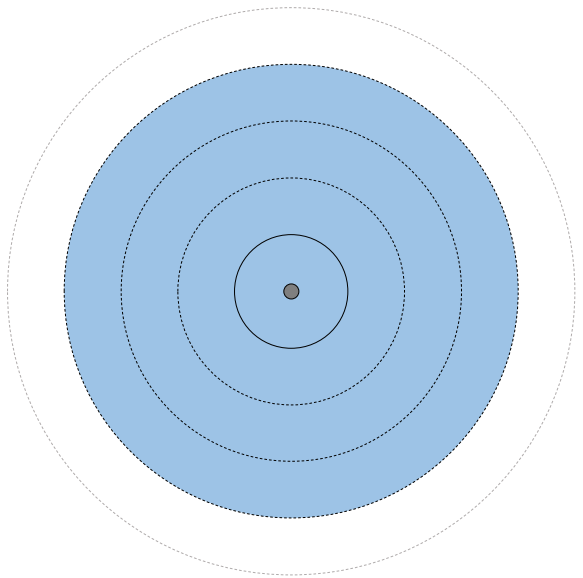


Instrucciones: Dispara una vez a cada objetivo desde la posición indicada a 100m. Repite la secuencia cinco veces para evaluar las agrupaciones. El objetivo es que los cinco disparos permanezcan dentro del círculo coloreado, lo que determinará el nivel del tirador.

SENTADO

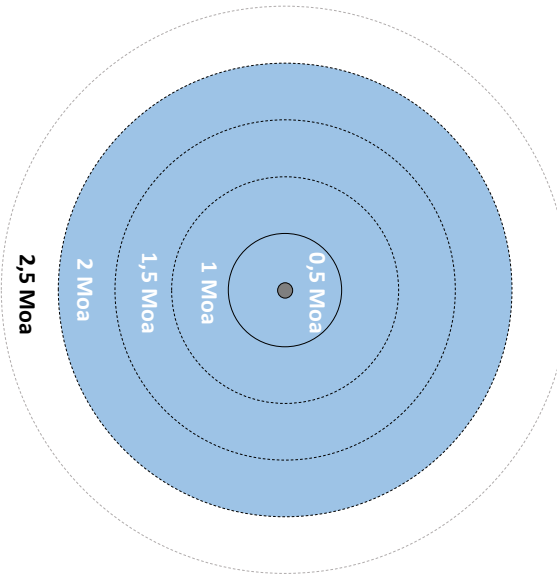


EN PIE



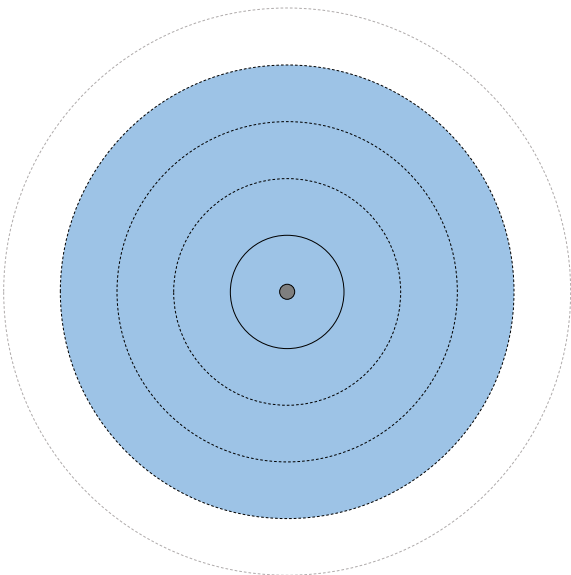
Nombre:

GOLPE DE REALIDAD
NIVEL INTERMEDIO

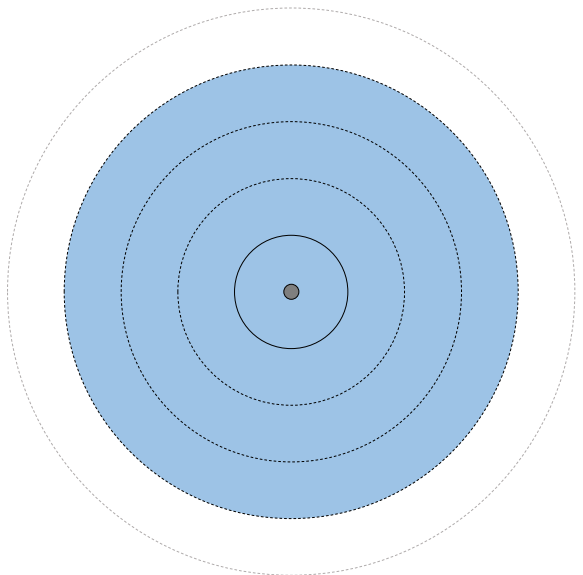


ZERO 100m

TENDIDO

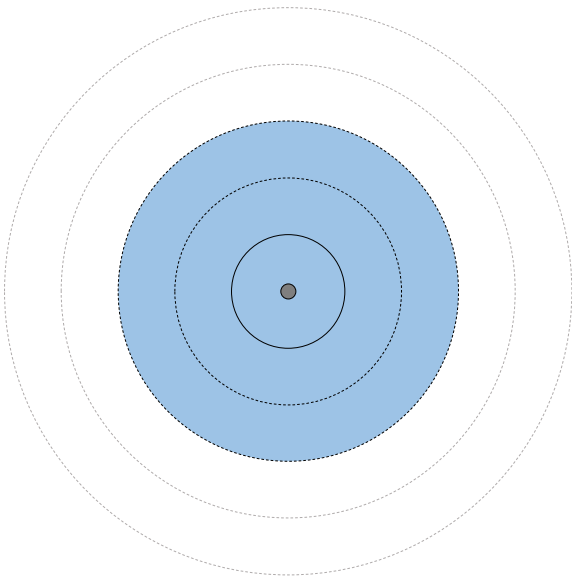


RODILLAS



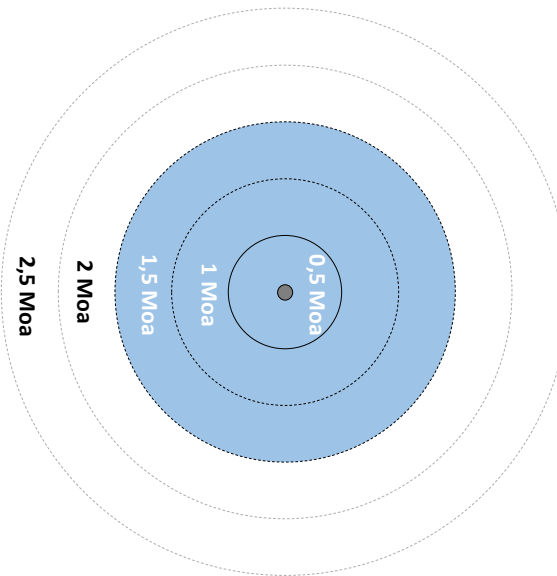
Instrucciones: Dispara una vez a cada objetivo desde la posición indicada a 100m. Repite la secuencia cinco veces para evaluar las agrupaciones. El objetivo es que los cinco disparos permanezcan dentro del círculo coloreado, lo que determinará el nivel del tirador.

EN PIE

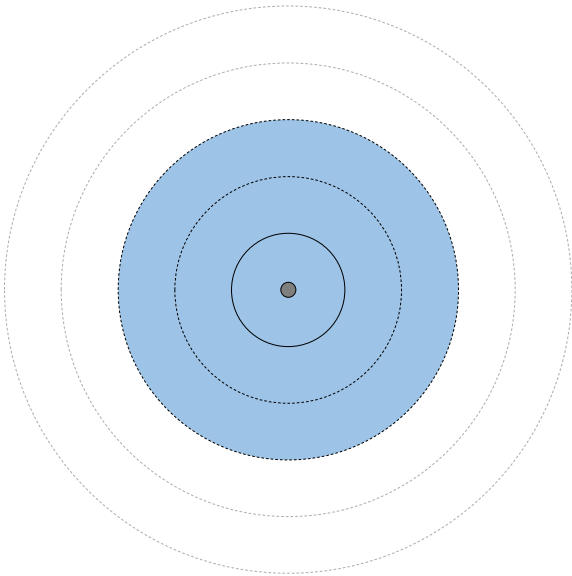


Nombre:

ZERO 100m



RODILLAS

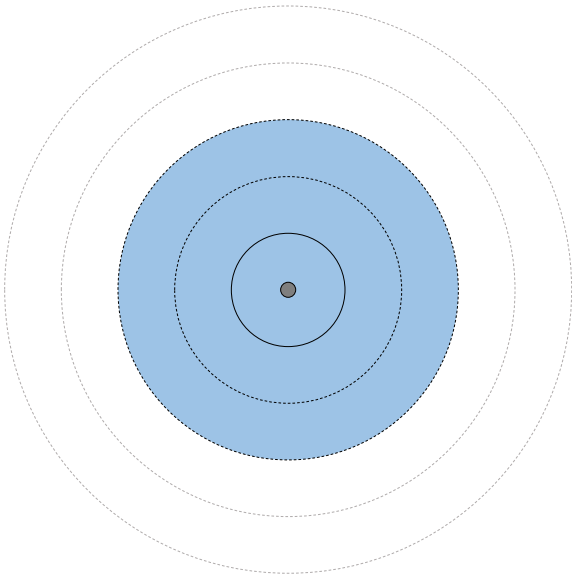


SENTADO

GOLPE DE REALIDAD

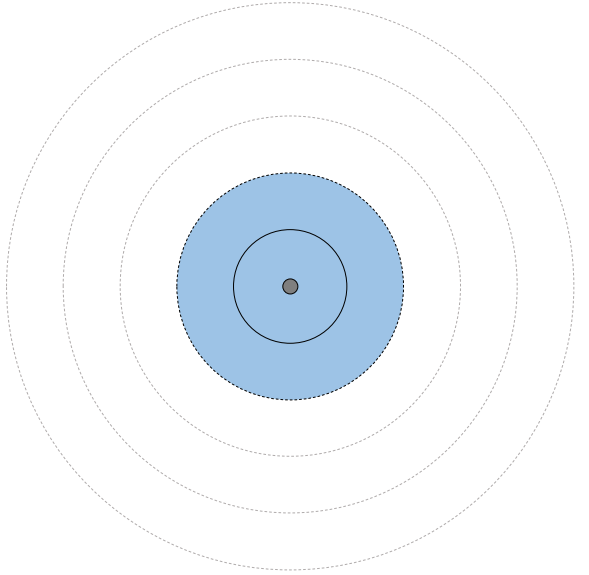
NIVEL AVANZADO

TENDIDO



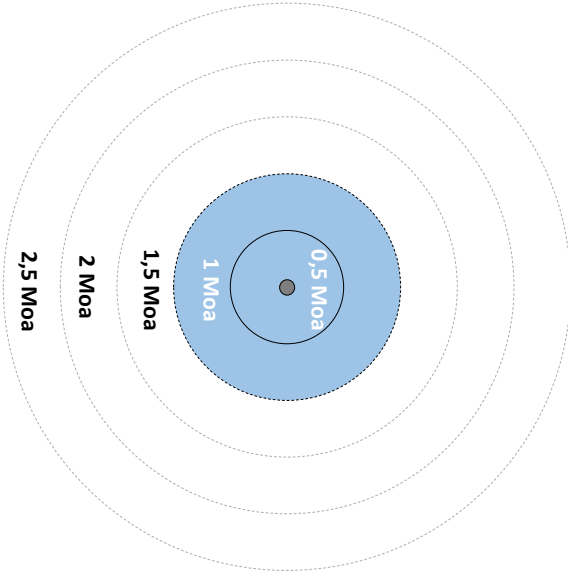
Instrucciones: Dispara una vez a cada objetivo desde la posición indicada a 100m. Repite la secuencia cinco veces para evaluar las agrupaciones. El objetivo es que los cinco disparos permanezcan dentro del círculo coloreado, lo que determinará el nivel del tirador.

EN PIE

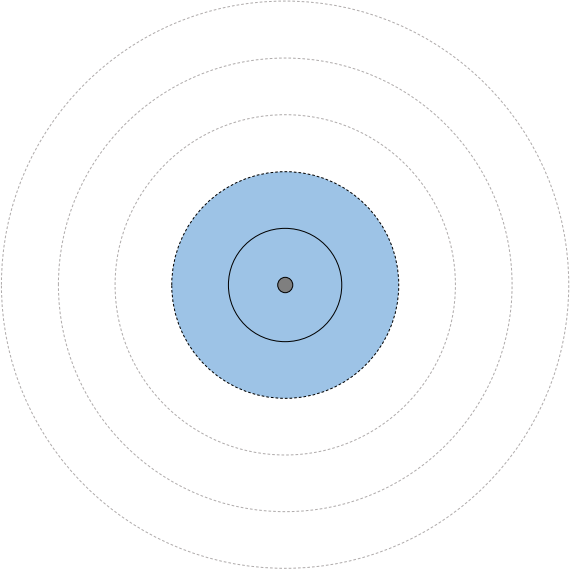
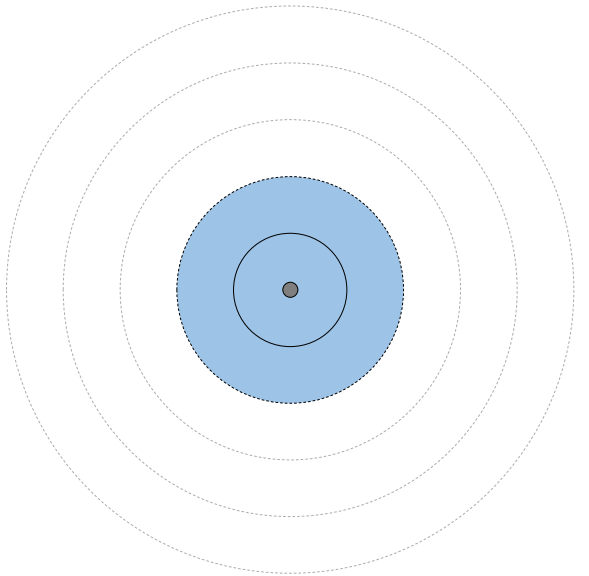


Nombre:

ZERO 100m



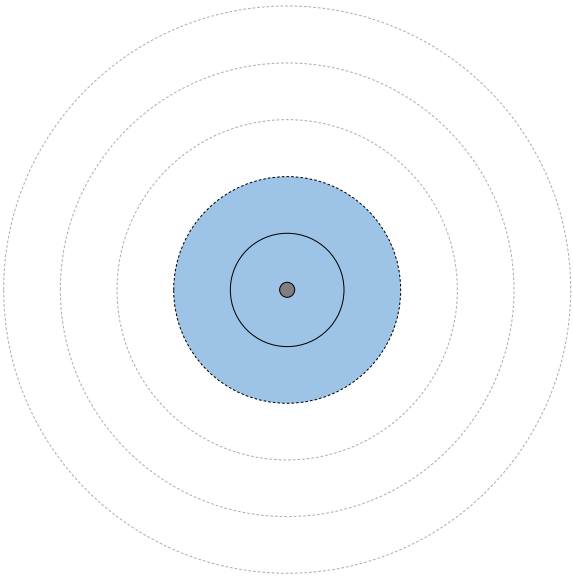
RODILLAS



SENTADO

GOLPE DE REALIDAD

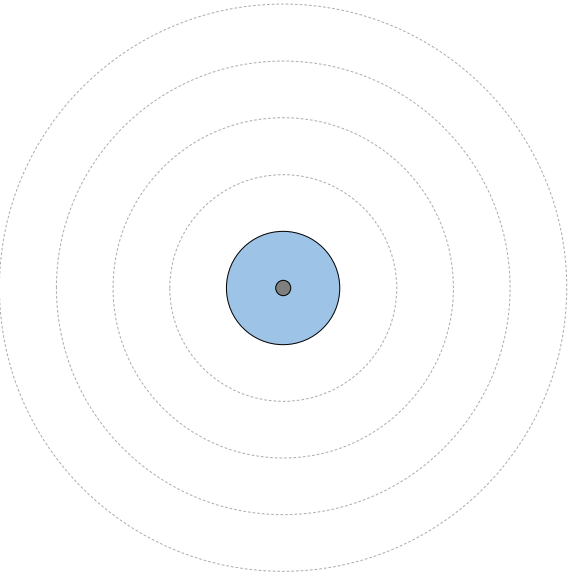
NIVEL EXPERTO



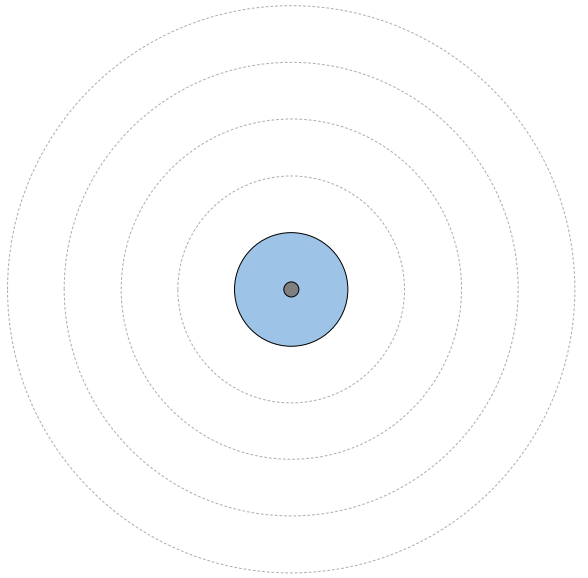
TENDIDO

Instrucciones: Dispara una vez a cada objetivo desde la posición indicada a 100m. Repite la secuencia cinco veces para evaluar las agrupaciones. El objetivo es que los cinco disparos permanezcan dentro del círculo coloreado, lo que determinará el nivel del tirador.

SENTADO

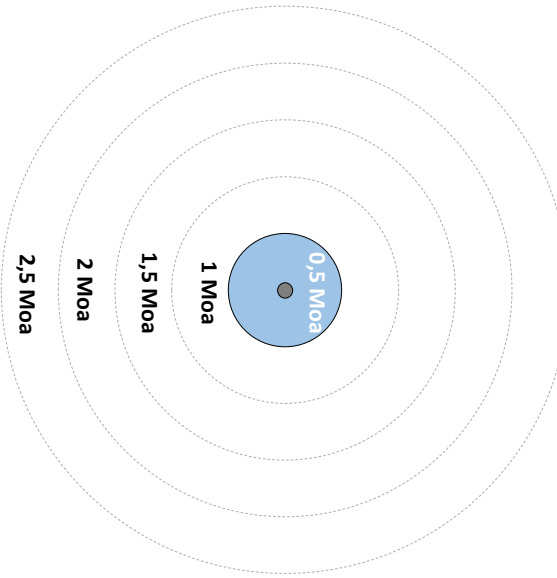


EN PIE



Nombre:

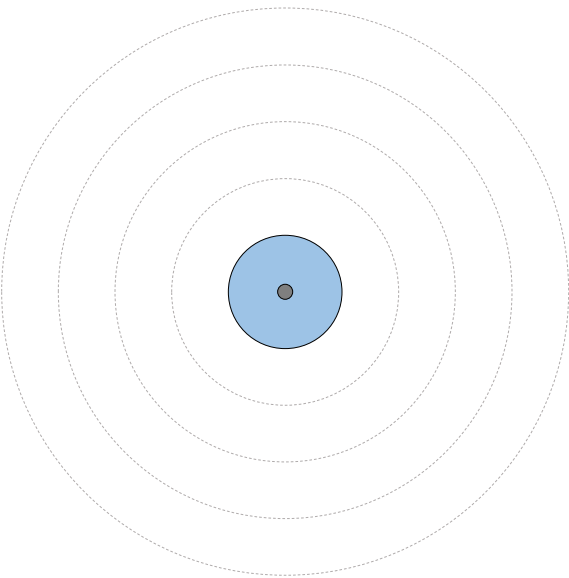
ZERO 100m



GOLPE DE REALIDAD

NIVEL PRO

TENDIDO



RODILLAS

